#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
typedef struct Node   
{  
        int data;  
        struct Node \*next;  
}node;  
void insert(node \*pointer, int data)  
{

  while(pointer->next!=NULL)  
        {                pointer = pointer -> next;        }  
        pointer->next = (node \*)malloc(sizeof(node));  
        pointer = pointer->next;  
        pointer->data = data;  
        pointer->next = NULL;  
 }  
int find(node \*pointer, int key)  
{  
        pointer =  pointer -> next;   
        while(pointer!=NULL)  
        {  
                if(pointer->data == key)   
                {     return 1;   }  
                pointer = pointer -> next;

}  
        return 0;  
}  
void delete(node \*pointer, int data)  
{  
  while(pointer->next!=NULL && (pointer->next)->data != data)  
        {                pointer = pointer -> next;        }  
        if(pointer->next==NULL)  
        {  printf("Element %d is not present in the list\n",data);  
                return;  
        }  
        node \*temp;  
        temp = pointer -> next;  
        pointer->next = temp->next;  
        free(temp);  
        return;  
}  
void print(node \*pointer)  
{  
        if(pointer==NULL)  
        {       return;      }  
        printf("%d ",pointer->data);  
        print(pointer->next);  
}  
int main()  
{  
        node \*start,\*temp;int ch,g=1,data,status;  
        start = (node \*)malloc(sizeof(node));   
        temp = start;  
        temp -> next = NULL;

do

{

printf(“Main Menu\n”);  
        printf("1. Insert\n");  
        printf("2. Delete\n");  
        printf("3. Print\n");  
        printf("4. Find\n");

printf(“Enter choice \n”);

scanf(“%d”,&ch);  
        switch(ch)  
        {  
        case 1:int data;  
                  scanf("%d",&data);  
                  Insert(start,data);

break;  
          case 2:int data;  
                  scanf("%d",&data);  
                  delete(start,data);  
                break;  
        case 3:printf("The list is ");  
                print(start->next);  
                printf("\n");  
                break;  
          case 4:int data;  
                  scanf("%d",&data);  
                  int status = find(start,data);  
                  if(status)  
                  { printf("Element Found\n");  }  
                  else  
                  { printf("Element Not Found\n");  }

break;  
      default:printf("\n Enter the correct choice:");  
 }  
 printf("\n Do u want to continue?Enter 1 to continue.");  
 scanf("\n%d", &g);  
 }while(g==1);  
 getch();  
 }